

BOOBY-TRAP

Мина-Ловушка

Сыграй на любую модель, которая закончила любое передвижение или бег. Эта модель получает ST 15 автопопадание после того, как закончит свое передвижение или бег.

CONDITIONAL

SE

©FOX

COVERING FIRE!

Прикрыть огнем!

Выбери тайл, который находится в линии видимости любого морпеха. Кинь D20 за каждую модель, которая зайдет на этот тайл. Если выкинул 1-10, модель получает автохит на ST 12. Действует до конца Игровогохода.

ACTIVE

SE

©FOX

DURALLOY ARMOUR

ДюрАллоевая Броня

Выбери морпеха, когда он делает проверку на тест Брони. Он получает модификатор + 4 к этой проверке.

CONDITIONAL

SE

©FOX

EMERGENCY MEDPACK

Экстренная аптечка

Выбери морпеха сразу же после того, как он получил ранение. Кинь D20. Если выкинул 1-15, то ранение не прошло.

CONDITIONAL

SE

©FOX

FIRE TEAM

Вооруженный отряд

Выберите любого неактивированного морпеха. Он получает +1 к RS, за каждого другого пехотинца на том же тайле до конца игровогохода.

ACTIVE

SE

©FOX

FLASH BANG

Ослепляющая граната

Уберите до двух жетонов Часового из игры

ACTIVE

SE

©FOX

GRENADE!

Граната!

Выбери тайл, который находится от морпеха первым или вторым по линии видимости. Каждая модель в обозначенном тайле получает ST 14 автохит. Способность Ping! Может быть использована.

ACTIVE

SE

©FOX

LASER TARGETER

Лазерный
целеуказатель

Выбери любого неактивированного морпеха. Он получает +1 модификатор к RoA и +2 модификатор к дальнобойному оружию до конца его активации.

ACTIVE

SE

©FOX

MARKSMAN

Снайпер

Выберите морпеха. Он получает Guided Fire (Пассивное) до конца игровогохода.

ACTIVE

SE

©FOX

© 2019 AVP: Alien vs. Predator TM & © 2019 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.

© Prodos Games Ltd 2019. Permission is granted to photocopy for personal use only.

MOVE IT! MOVE IT!

Пошел! Пошел!

Выбранный морпех может дополнительно передвинуться на один тайл после действия передвижения или бега. Действует до конца игрового хода.

ACTIVE

SE

©FOX

NOW OR NEVER!

Сейчас или никогда!

Выбранная модель получает дополнительное очко действия. Не может быть сыграно на деактивированную модель.

ACTIVE

SE

©FOX

PERFECT TIMING

Идеальный момент

Немедленно положи на любых двух морпехов Sentry Token у которых их нет. Жетон может быть использован для движения, стрельбы или ближнего боя. Карта не играет на деактивированного морпеха.

ACTIVE

SE

©FOX

RIGHT ON TIME

Вовремя!

Немедленно положи на любого морпеха Sentry Token. Морпех может иметь максимум один такой жетон. Этот экста-жетон может быть использован для движения, стрельбы или ближнего боя. Карта не играет на деактивированного морпеха.

ACTIVE

SE

©FOX

SHUT IT!

Закрывай!

Выбери морпеха выполняющего Seal of Bulkhead. Он автоматически проходит проверку на Ближний Бой.

CONDITIONAL

SE

©FOX

STIMULANT PACK

Стимуляторы

Выбери любого неактивированного морпеха. Он получает +1 модификатор к RoA и +2 модификатор к рукопашному бою. Действует до конца активации.

ACTIVE

SE

©FOX

SUPPRESSIVE FIRE

Подавляющий огонь

Выбери любой тайл в линии видимости любого морпеха. До конца игрового хода любая модель, которая зашла на этот тайл мгновенно деактивируется.

ACTIVE

SE

©FOX

TACTICAL ADVANTAGE

Тактическое преимущество

Когда играешь эту карту, покажи ее другим игрокам и скинь в сброс. Возьми 5 карт, затем сбрось, чтобы на руке осталось 5. Помести сброс в колоду и перемешай. Не считается за разыгранную карту в этом ходу.

CONDITIONAL

SE

©FOX

THROWN OFF BALANCE

Дизориентирован

Выбери вражескую модель, которая использует ближний бой. Эта модель получает -4 на проверку ближнего боя до конца игрового хода.

CONDITIONAL

SE

©FOX

WATCH OUT!

Берегись!

Выбери морпеха. Он получает специальную способность Dodge (пассивное) до конца игрового хода.

ACTIVE

SE

©FOX

WEAK SPOT

Уязвимое место

Выбери Хищника или Чужого, который проходит проверку на Броню. Он получает -4 модификатор к проверке.

CONDITIONAL

SE

©FOX